



ROMANIA
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI MALAIA
JUDETUL VALCEA
Loc.Malaia ; str. Podul Sipotului ; nr. 109 ;
Tel./Fax 0250/866899
Cod postal 247335
E-mail primariamalaia@yahoo.com

H O T Ă R Ă R E A Nr.7

Privitor la :adoptare program.

Consiliul local Malaia, întrunit în ședința de constituire din data de 20.06.2012;
Având în vedere programul principalelor acțiuni ce urmează a fi realizare în anul 2012 în localitatea Malaia, prezentat de Sergiu Bogdan, primarul localității;
În temeiul art.45 alin.1 din Legea nr.215/2001, privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare, cu un număr de 11 voturi „pentru”, adoptă următoarea

H O T Ă R Ă R E:

Art.unic-Se adoptă Programul cu principalele acțiuni ce urmează a fi realizate în anul 2012 în localitatea Malaia, conform anexei, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Malaia la 20.06.2012

Presedinte de sedinta,
Bara Niculita

Contrasemneaza,
Secretar,
Lazea Maria

PROGRAM

cu principalele actiuni ce urmeaza a se realiza
in comuna Malaia in anul 2012

- 1)reabilitarea str. "Rudareasa" din satul Ciunget, pe distanta de 3,2 km ;
- 2)apa si canalizare pentru satele Saliste si Ciunget ;
- 3)extindere retele de joasa tensiune in zonele intravilane conform planului de urbanism general ;
- 4)construirea unui teren de "mini-sport" (fotbal) in satul Ciunget ;
- 5)reabilitare termica Gradinita sat Malaia ;
- 6)continuarea lucrarilor de modernizare si asfaltare a strazilor din satele comunei Malaia ;
- 7)consolidare si reamenajare a talvegurilor torentilor ce strabat comuna Malaia (Valea Grotului, Valea Satului, Sasa) ;
- 8)s-au facut demersuri de trecere in domeniul public al comunei Malaia a canalizarii de torenti, in vederea accesarii de fonduri pentru reamenajarea si reabilitarea acestora (Sasa, Valea Grotului, Izvor, Valea Satului, Paraul Plesenestilor) ;
- 9)extindere si reabilitare Camin Cultural Ciunget (inclusiv sala pentru nunti) ;
- 10) extindere si reabilitare Camin Cultural sat Malaia ;

PRIMAR,
SERGIU BOGDAN